

### Moorhuhn 3

Art	Spiel
Betriebssys.	Windows98
Form	Freeware
Sprache	deutsch
Onlinehilfe	
Start	Spiele/Ballerspiele
Pfad	d/spiele/moorhuhn 3
Sicherung	CD ROM S 08

Moorhuhn 3 ist die dritte Ausgabe des beliebten Ballerspiels. Heruntergeladen werden kann es unter [www.moorhuhn.de](http://www.moorhuhn.de)

Nach dem Start drückt man RETURN. Das Spiel startet. Das Bild kann mit der Maus gescrollt werden. Schneller geht es jedoch mit den Pfeiltasten.. Nach Spielende ist ggf. der Highscore einzutragen. Ein neues Spiel erreicht man über das Hauptmenü. Von dort aus beendet man das Spiel auch mit ESC.

#### • Tipps und Tricks aus verschiedenen Homepages

- **Moorhühner** können wie immer abgeschossen werden und bringen 5-30 Punkte. Das **Lesshuhn** mit dem langen Schnabel sollte man nicht abschießen – Punkteabzug von 5-50 Punkten. Das Grillhuhn bekommt nur der Insider zu sehen.
- Schießt man 3x auf den **Leuchtturm**, flattern jede Menge Moorhühner hoch.
- Über der Jagdhütte hängen Gewitterwolken. Schießt man mit Munition III in die Gewitterwolken, werden alle in der Nähe befindlichen Hühner gegrillt. Das bringt ordentlich Punkte. Das **Minihuhn** versteckt sich im Wald. Weil's so schwer zu treffen ist, gibt's 30 Punkte.
- **Hase** und **Igel** schießt der Fachmann in dieser Reihenfolge ab. das gibt 100 Punkte. Der Abschuss des Igels bringt zwar 25 Punkte – lässt man den Kameraden jedoch leben, kann er später nützlich sein (?). Der **Specht** ist eine leichte Beute (25 Punkte), aber: Die doppelte Punktzahl erhält, wer ihn in den letzten 5 Sekunden erlegt. Der **Moorfrosch** lässt sich nicht so einfach abschießen. Für ihn braucht man die stärkste Munition – und auch für die **Schildkröte**. Der Frosch kann nur eldigt werden, wenn man die Schildkröte zuvor erwischt hat.
- Es gibt **drei Arten Munition**, die besseren Patronen müssen verdient werden. Die normale Munition wird sofort geliefert. Munition II erhält man, wenn man alle Steine wegpzt. Für Munition III schießen Sie den Hai, 10 Fische und dann drei Moorhühner ab . . . Die Munitionstypen haben unterschiedliche Eigenschaften, bzw. Durchschlagskraft. Es lassen sich also verschiedene Ereignisse damit auslösen. Überlegen Sie also genau, was Sie mit Ihrer Munition anstellen. Zumal jedes Mal Nachladen Sie Punkte kostet.
- Wenn Sie das **Essen** mit der Flinte wegputzen, gibt's 10 Punkte. Schaffen Sie das in den ersten fünf Sekunden, erhalten Sie 50 Zähler.
- Ein paar Schuss Normal-Munition, und das **Ruderboot** treibt fort. Mit der Spezial-Munition II lässt es sich versenken – 50 Punkte. Nehmen Sie den **Fischkutter** erst unter Beschuss, wenn er losgetuckert ist. 10 Treffer mit Spezial-Munition III bringen 200 Punkte.
- Der böse **Hai** bringt 25 Punkte. Danach springen die **Fische** vor Freude aus dem Wasser, lassen sich besser „fangen“.
- In der **Jagdhütte** wohnt ein anderer Jäger. Treffen Sie sein Haus, schießt er Ihnen die besten Hühner vor der Nase weg. Allerdings flattern dann jede Menge Moorhühner hoch.
- Die **Blätter** an dem toten Baum sind nicht nur Zierde! Genauso ist es mit den umherfliegenden **Pflanzensamen**. Schießen Sie darauf und Sie werden es merken. Hier ist Vorsicht geboten. Diese Elemente können Punkte bringen oder Minuspunkte oder Vergünstigungen oder auch z.B. verkehrte Welt (Schießen mit der rechten Maustaste). Es gibt 15 Varianten
- Wenn Sie das Spiel zwischendurch **pausieren** wollen, drücken Sie "B", die sogenannte Boss-Taste und auf dem Bildschirm erscheint ein Textdokument. Drücken Sie erneut "B" um ins Spiel zurückzukehren.
- Irgendwo im Spiel ist ein echter **Schatz** versteckt. Eine **Schatzkarte** erhält man, wenn man die Baumrinde wegsetzt. Den Schatz selbst wird man wohl nur mit Spezial-Munition 3 erhalten. Dazu muß man einen der Felsen auseinanderschließen. Bringt 200 Punkte
- Wenn im Bild der Schriftzug **Carpe Diem** (guter Treffer) erscheint, gibt es Bonuspunkte
- Erscheint der Schriftzug **Triple Kill**, gibt es ebenfalls Bonuspunkte, da man 3 Abschüsse in 2 Sekunden erzielt hat
- Wird der Schriftzug **Slomo** eingeblendet, wird das Spiel langsamer – man kann wesentlich besser zielen
- Erscheint nach dem Schuß auf ein Samenkorn der Schriftzug **Heavy Metal**, muß man 3x auf ein Huhn ballern und die Punktzahl verdoppelt sich für einige Sekunden.
- Die im jeweiligen Spiel an unterschiedlichen Orten platzierte **Tanne** kann man umnieten – das bringt 25-100 Bonuspunkte, je nach Munition
- Wer drei Sekunden vor Spielende 50 Moorhühner abgeschossen hat, erhält 100 Bonuspunkte als Moorhuhn-Killer

## Frequently Asked Questions (Häufig gestellte Fragen)

- [Wie spiele ich Moorhuhn 3?](#)
- [Moorhuhn 3 läuft bei mir nicht.](#)
- [Wie werde ich ein Froschkiller?](#)
- [DirectX-8-Probleme?](#)
- [Ladezeiten zu lang.](#)
- [Versteckte Gimmicks](#)
- [Windows™ XP](#)
- [Windows™ 2000](#)
- [Andere Betriebssysteme](#)
- [Pentium™ I](#)
- [Systemvoraussetzungen](#)

### Wie spiele ich Moorhuhn 3?

Geschossen wird mit der linken und nachgeladen mit der rechten Maustaste. Mit der linken und rechten Pfeiltaste könnt ihr schneller scrollen. Mit der ESC-Taste verlasst ihr das Hauptmenü. Solltet ihr eure Jagd kurz unterbrechen wollen, drückt die sogenannte Bosstaste "B". Drückt "B" erneut und ihr seid wieder im Spiel.

### Moorhuhn 3 läuft bei mir nicht. Was soll ich tun?

Wir haben Moorhuhn 3 selbstverständlich auf Fehler überprüft. Trotzdem kann es auf einzelnen Systemen zu Problemen kommen. Meist werden diese Probleme mit der Systemkonfiguration zusammenhängen und lassen sich durch die Installation der neusten Grafik- und Soundkartentreiber beheben. Diese sind auf den Webseiten der Hardware-Hersteller zu finden. DirectX 8 oder eine aktuellere Version findet ihr z.B. auf der Microsoft-Webseite. Lassen sich die Probleme durch diese Maßnahmen nicht lösen, schaut am besten mal auf der offiziellen Moorhuhn-Website [www.moorhuhn.de](http://www.moorhuhn.de) nach, ob dort vielleicht ein Patch für Moorhuhn 3 liegt. Sollten allgemeine Fehler mit diesem Spiel auftreten, werden wir uns selbstverständlich bemühen, diese umgehend zu entfernen und einen Patch zur Behebung dieser Probleme zu veröffentlichen.

### Wie werde ich ein Froschkiller?

Wie du ein „Froschkiller“ wirst, können wir dir leider nicht verraten – das sollt ihr schön selbst rausfinden. Was wir euch sagen können: Es gibt einen Extra-Online-Highscore für Froschkiller. Die Platzierung richtet sich danach, wann das Rätsel um den grünen Wicht geknackt wurde. Wer den Frosch als erster gekillt hat, steht auf dem ersten Platz, der Zweite auf dem Zweiten und so weiter... Froschkiller sind außerdem auch für alle anderen Spieler im normalen Online-Highscore leicht zu erkennen. Sie bekommen als Zeichen ihrer Erfolge einen kleinen Frosch neben ihren Benutzernamen verpasst.

### DirectX-8-Probleme?

Es ist möglich, dass Probleme mit DirectX 8 auftreten, da eure Grafikkarte eventuell (noch) nicht DirectX 8 kompatibel ist. In diesem Fall könnt ihr euch den aktuellen Treiber für die Grafikkarte, z.B. unter [www.treiber.de](http://www.treiber.de), herunterladen und es dann noch einmal versuchen. Falls auch das nicht hilft, solltet ihr eine DirectX-Diagnose durchführen. Dazu müsst ihr folgende Schritte ausführen: Startmenü > Ausführen > dxdiag. Dann befindet ihr euch im DirectX-Diagnose-Programm, das die verschiedenen Komponenten eures Systems auf deren DirectX-Kompatibilität überprüft. Leider gibt es dieses praktische Programm nicht in allen Versionen von DirectX, so dass speziell bei älteren DirectX-Versionen der Aufruf von DxDiag scheitern kann. Weitere Hilfe findet ihr im Programm DxDiag unter "more help" oder "Weitere Hilfe" in Form des "Troubleshooters" oder "Problembehandlung"-Buttons.

### Die Ladezeiten zwischen Hauptmenü und Spiel sind zu lang.

Unserer Erfahrung nach haben die betroffenen Rechner nicht genug freien Arbeitsspeicher. Deshalb verwendet Windows automatisch den sogenannten "Virtuellen Speicher". Ist dieser in den Systemeinstellungen auf einen zu hohen Wert eingestellt, kann dies zu Wartezeiten beim jeweils ersten Aufruf des Spiels führen. Allerdings wird die nächste Partie dann erheblich schneller geladen. Häufig ist hier eine automatische Verwaltung des Virtuellen Speichers durch Windows ratsamer - eine solche Umstellung sollte allerdings nur von fachlich versierten Personen durchgeführt werden.

### Welche versteckten Gimmicks gibt es in Moorhuhn 3?

Da wir euch den Spaß nicht verderben wollen, lassen wir diese häufig gestellte Frage lieber unbeantwortet. Allerdings sollte es nicht schwierig sein, viele interessante Tipps auf den unzähligen Webseiten zum Moorhuhn zu finden. Eine gute Adresse für Tipps und Tricks ist zum Beispiel die [Moorhuhn-World](#). Aber vergesst nicht: zu viele Tipps können den Spaß verderben. Klickt man mit der linken Maustaste im Startbildschirm auf die Buchstaben M o o r h u h n , startet das versteckte Spiel Moortris. Habe ich allerdings nicht verstanden.

### Läuft Moorhuhn 3 auch unter Windows™ XP?

Vermutlich schon! Leider konnten wir Moorhuhn 3 im Vorfeld nicht ausgiebig auf Windows XP-Tauglichkeit testen, da dieses Betriebssystem beim Release von Moorhuhn 3 noch nicht auf dem Markt war. Mittlerweile haben aber auch wir eine Kopie und testen fleißig. Nach unserem momentanen Kenntnissstand funktioniert Moorhuhn 3 auch unter Windows XP. **Sowohl zur Installation als auch zum Spielen brauchen XP-User allerdings unbedingt Administratoren-Rechte.** Die Rechteverwaltung von Windows XP lässt die Highscoreinträge sonst leider nicht zu.

### Läuft Moorhuhn 3 auch auf einem Pentium™ I?

Wir haben diese Version aus Geschwindigkeitsgründen für moderne Computer optimiert. Sollten ausreichend Anfragen nach einer Pentium™-I-Version bei uns gestellt werden, wird es vielleicht in Kürze einen Patch geben, durch den das Spiel auch auf diesen Prozessoren läuft. Allerdings werden wir selbstverständlich die langsamere Geschwindigkeit der Geräte nicht ausgleichen können. Welche Voraussetzungen sollte mein PC erfüllen?

	Mindestanforderung
Prozessor :	Pentium™ 233 MHz
Arbeitsspeicher:	64 MB RAM
Grafikkarte:	DirectX-kompatible Grafikkarte mit mindestens 2 MB
Soundkarte:	DirectX-kompatible Soundkarte
Betriebssystem:	Windows™ 95, 98, ME, NT oder 2000
Sonstiges:	Maus, Tastatur und Lautsprecher

## Wie erlege ich den Moorfrosch

Moorhuhnspieler in ganz Deutschland versuchen tagein, tagaus den kleinen garstigen Moorfrosch zu erlegen. Solltet ihr auch zu dieser fanatischen Moorhuhn 3 Klientel gehören, dann folgt unbedingt der Anweisung von luciee.de. Mit dieser könnt ihr dem kleinen Racker das digitale Lebenslicht ausblasen:

1. 5 Steine für dicke Munition
2. Geisterhuhn, rechts im Wald abknallen
3. Hai
4. 15 Fische
5. 3 Hühner schnell erlegen (Triple Kill)
6. Schildkröte
7. Specht
8. 7 Blätter abschießen wobei das dritte Blatt die Nummer 23 sein muss! Dann wird „Gone“ ausgelöst. Alle Hühner verschwinden und treffen sich wahrscheinlich in einer Kneipe um Bier zu trinken. Prost...
9. Bei 0:31 erst Hase dann Igel abschießen.
10. Moorfrosch erlegen, vom Stuhl erheben und die Bude zusammenschreien!

## Die 8000 Punkte Strategie von Cyrus:

---

1. Rinde wegschießen und schauen, dass das Kreuz beim linken Felsen ist, sonst das Spiel abbrechen.
2. COUNTDOWN am Baum schießen (am rechten der 3 Äste mit dem oberen Blatt anfangen, dann weitere 6 Blätter im Uhrzeigersinn schießen).
3. Ruderboot mit 5 Schüssen ins Wasser treiben lassen, 3 Schüsse auf die Spitze des Leuchtturms feuern.
4. Nach links, 10 Fische abschießen und natürlich alle Hühner erlegen, die kurz davor sind aus dem Bildschirm zu fliegen.
5. TRIPLE KILL und danach Schatz freischießen und den Baum fällen.
6. Alle 5 Steine einsammeln, das Moos abschießen, Geisterhuhn erlegen und den Fischkutter versenken.
7. Jetzt so viele Hühner abschießen, bis man für ein Huhn nur noch 0 Punkte bekommt, dann PLUS/MINUS am Baum schießen. (sollte man für die Hühner schon Minuspunkte bekommen, dann natürlich gleich PLUS/MINUS schießen)
8. Bei 0:31 erst Hase dann Igel abschießen.
9. Jägerhütte auf dem Klippen einmal abschießen, danach nicht mehr aufs Dach ballern!!!
10. MOORTIME auslösen, danach die 2 Äste am Baum mit der zweiten Munition abschießen.
11. Zwischen 0:09 und 0:05 nachladen und das ganze Magazin auf die Zeitanzeige ballern. (Anzahl der Patronen = Anzahl des Zeitbonuns)
12. Bei 0:04 auf die Picknickdecke schießen. (5 Sekunden Zeitbonus)
13. Wenn man ein gutes Spiel erwischt hat und auch fast jedes Huhn getroffen hat, dann sollte man jetzt pro Huhn ca. 100-120 Punkte bekommen, womit dann ein Endstand von bis zu 8000 oder sogar noch mehr möglich ist.