

## Google Earth Flugsimulator

Art	Programm
Betriebssys.	Windows XP
Form	Freeware
Sprache	deutsch
Onlinehilfe	deutsch
Start	Anwendungen/Multimedia
Pfad	d/programme
Sicherung	Google Earth

### Bedienung des Flugsimulators über die Tastatur

Hier werden die verschiedenen Tastenkombinationen beschrieben, mit denen Sie den Flugsimulator von Google Earth bedienen können. Sie gelangen in den Flugsimulatormodus, indem Sie Strg + Alt + A drücken (⌘ + Wahl taste + A auf dem Mac). Nachdem Sie den Flugsimulatormodus zum ersten Mal aktiviert haben, können Sie den Modus über *Tools > Flugsimulator starten* erneut aktivieren. Wenn Sie den Flugsimulatormodus verlassen möchten, klicken Sie auf *Flugsimulator beenden* in der oberen rechten Ecke oder drücken Sie Strg + Alt + A (⌘ + Wahl taste + A auf dem Mac).

Die folgenden Tastenkombinationen steuern die Navigation und weitere Funktionen des Flugsimulators. Sie können das Flugzeug auch mit einer Maus oder einem Joystick steuern. Zum Deaktivieren oder Aktivieren der Maussteuerung klicken Sie mit der linken Maustaste (einzelner Klick auf dem Mac). Wenn die Maussteuerung aktiv ist, ändert sich der Zeiger auf dem Bildschirm in ein Kreuz.

**Hinweis** - Beachten Sie bitte, dass die folgenden Befehle nur im Flugsimulatormodus funktionieren.

Befehl	Windows/Linux Tastenkombinationen	Mac Tastenkombinationen	Ergebnis oder Kommentar
Flugsimulator beenden	Strg + Alt + A, Escape	⌘ + Wahl taste + A, Escape	Beendet den Flugsimulatormodus.
Flugsimulatooptionen öffnen	Strg + Alt + A	⌘ + Wahl taste + A	Öffnet das Dialogfeld mit Optionen zum Flugsimulator.
Blickwinkel des Piloten drehen	Pfeiltasten + Alt (langsam) oder Strg (schnell)	Pfeiltasten + Alt (langsam) oder Strg (schnell)	Bewegt den Blickwinkel in die Richtung des Pfeils.
Hilfe zum Flugsimulator anzeigen	Strg + H	-	Öffnet die Seite mit den Tastenkombinationen für den Flugsimulator.
Schub erhöhen	Bild-Auf	Bild-Auf	-
Schub verringern	Bild-Ab	Bild-Ab	-
Querruder links	Linkspfeil	Linkspfeil	-
Querruder rechts	Rechtspfeil	Rechtspfeil	-
Höhenruder drücken	Aufwärtspfeil	Aufwärtspfeil	-
Höhenruder ziehen	Abwärtspfeil	Abwärtspfeil	-
Seitenruder links	Einfügen	Einfügen	-
Seitenruder rechts	Eingabetaste (Ziffernblock)	Eingabetaste (Ziffernblock)	-
Seitenruder links	Umschalt + Linkspfeil	Umschalt + Linkspfeil	-
Seitenruder rechts	Umschalt + Rechtspfeil	Umschalt + Rechtspfeil	-
Höhenrudertrimmung Nase nach unten	Pos1	Pos1	-
Höhenrudertrimmung Nase nach oben	Ende	Ende	-

Höhenrudertrimmung Nase nach unten	Umschalt + Aufwärtspfeil	Umschalt + Aufwärtspfeil	-
Höhenrudertrimmung Nase nach oben	Umschalt + Abwärtspfeil	Umschalt + Abwärtspfeil	-
Klappen einfahren	Linke eckige Klammer	Linke eckige Klammer	-
Klappen ausfahren	Rechte eckige Klammer	Rechte eckige Klammer	-
Klappen einfahren	Umschalt + F	Umschalt + F	-
Klappen ausfahren	F	F	-
Querruder und Seiten- ruder in Mittelstellung	5	5	-
Querruder und Seiten- ruder in Mittelstellung	C	C	-
Fahrwerk aus-/einfahren	G	G	Funktioniert nur, wenn das Fahrwerk des verwendeten Flugzeugs eingefahren wer- den kann.
Bremse linkes Rad	, (Komma)	, (Komma)	-
Bremse rechtes Rad	. (Punkt)	. (Punkt)	-
Simulation anhalten	Leertaste	Leertaste	-
Head-Up-Display um- schalten	H	H	-